Le Trésor du Pirate Musicien

Grand jeu musical coopératif (45 à 60 minutes)

Âge : 6 à 12 ans
Nombre de participants : 8 à 30 enfants
Objectif : Coopérer pour retrouver le trésor du célèbre pirate musicien Barbe-Mélodie, disparu depuis des siècles.

Histoire d'introduction

L'animateur arrive avec une vieille carte au trésor n morceau façon puzzle.

« Les enfants ! J'ai découvert une carte appartenant au terrible pirate Barbe-Mélodie. On raconte qu'il cachait un trésor extraordinaire : un coffre rempli de notes de musique magiques !

Mais attention ! Pour trouver le trésor, il faudra réussir plusieurs épreuves musicales et récolter les indices qui permettront d'ouvrir le coffre. »

Chaque épreuve réussie permet d'obtenir :

- un morceau de carte
- une lettre d'un mot mystère
- un symbole pirate

Épreuve 1 : Le Message Secret du Capitaine

Objectif

Reproduire un rythme.

Matériel

Tambour, djembé ou simples frappes dans les mains.

Déroulement

Le pirate a laissé un code secret :

👏👏👏 - 👏👏

L'animateur joue le rythme.

Les enfants doivent :

1. écouter
2. reproduire ensemble
3. le mémoriser

Variante

Niveau 1 :
👏👏 / 👏

Niveau 2 :
👏👏👏 / 👏👏

Niveau 3 :
👏👏 / 👏👏👏 / 👏

Récompense

Premier indice :

Morceau de carte n°1

Lettre : T

Épreuve 2 : Traverser la Mer des Tempêtes

Objectif

Réagir aux sons.

Déroulement

Les enfants se déplacent dans la salle.

L'animateur joue :

Son grave = ramer

Son aigu = grimper au mât

Son long = regarder l'horizon

Silence = se cacher des pirates ennemis

La vitesse augmente entre les sons progressivement.

Récompense

Morceau de carte n°2

Lettre : R

Épreuve 3 : Le Perroquet Imitateur

Objectif

Développer l'écoute.

Déroulement

Le perroquet du pirate répète toujours tout.

L'animateur produit :

- un rythme
- une mélodie chantée
- une suite de sons

Les enfants doivent imiter exactement.

Variante

Un enfant devient le perroquet.

Récompense

Morceau de carte n°3

Lettre : E

🥕 Épreuve 4 : Les Instruments du Navire

Objectif

Reconnaître les instruments.

Matériel

Images ou extraits sonores :

- trompette
- tuba
- trombone
- clarinette
- flûte
- tambour
- Violon
- Saxophone
- Guitare

Déroulement

Les enfants écoutent un son.

Ils doivent courir vers la bonne image.

Récompense

Morceau de carte n°4

Lettre : S

Épreuve 5 : L'Île des Échos

Objectif

Travail vocal.

Déroulement

L'animateur chante :

Ho hé !

Les enfants répondent :

Ho hé !

Puis :

Pirate !

Pirate !

Puis :

Trésor !

Trésor !

Variante

Créer un véritable chant de marin. Prendre la chanson des pirates

Récompense

Morceau de carte n°5

Lettre : O

Épreuve 6 : Le Pont Musical

Objectif

Coopération.

Déroulement

Les enfants forment une chaîne.

Le premier invente un rythme.

Le second le reproduit.

Le troisième ajoute un élément.

Et ainsi de suite.

Récompense

Morceau de carte n°6

Lettre : R

Épreuve 7 : La Danse des Pirates

Objectif

Coordination.

Déroulement

Musique de pirate.

Consignes :

« À bâbord ! » → aller à gauche

« À tribord ! » → aller à droite

« Tempête ! » → tourner sur soi-même

« Requin ! » → s'accroupir

« Trésor ! » → lever les bras

Récompense

Morceau de carte n°7

Épreuve Finale : Le Code du Coffre

Les enfants disposent :

- des morceaux de carte ;
- des lettres obtenues.

Ils doivent reconstituer le mot :

T R É S O R

Une fois trouvé :

Le coffre est ouvert !

Contenu du trésor

Selon ton contexte :

- pièces en chocolat ;
- autocollants musicaux ;

- diplômes de pirate musicien ;
- médiators colorés ;
- petits instruments ;
- coloriages musicaux.

Diplôme final

PIRATE MUSICIEN OFFICIEL